



Institución Educativa EL ROSARIO DE BELLO



PLANEACIÓN SEMANAL 2024

Área:	TECNOLOGIA E INFORMATICA	Asignatura:	INFORMATICA
Periodo:	IV	Grado:	ONCE
Fecha inicio:	09 SEPTIEMBRE	Fecha final:	22 NOVIEMBRE
Docente:	ANA MARIA MARIN ALVAREZ.	Intensidad Horaria semanal:	2

PREGUNTA PROBLEMATIZADORA: ¿Para qué me sirve la creación de contenido digital y al subirlo en la web qué beneficios puedo obtener?

COMPETENCIAS:

- Creo presentaciones en nivel intermedio utilizando diferentes herramientas a partir de las aplicaciones y realización de páginas webs sencillas.
- Creo blogs usando contenido educativo de forma que transversaliza diferentes áreas del conocimiento.

ESTANDARES BÁSICOS:

- Relaciono los conocimientos científicos y tecnológicos que se han empleado en diversas culturas y regiones del mundo a través de la historia para resolver problemas y transformar el entorno.
- Tengo en cuenta normas de mantenimiento y utilización de artefactos, productos, servicios, procesos y sistemas tecnológicos de mi entorno para su uso eficiente y seguro.
- Resuelvo problemas utilizando conocimientos tecnológicos y teniendo en cuenta algunas restricciones y condiciones.
- Reconozco las causas y los efectos sociales, económicos y culturales de los desarrollos Tecnológicos y actúo en consecuencia, de manera ética y responsable.

Semana	Asignatura	Referente temático	Actividades	Recursos	Acciones evaluativas	Indicadores de desempeño
1	INFORMATICA	Plan de área y Elaboración de los protocolos.	-Rotulo del TERCER PERIODO en el cuaderno de INFORMATICA -Consignar el plan de área del periodo, los temas y las actividades a evaluar. -Explicación de los pasos de los protocolos y elaborar el de la clase con el fin de hacerlo como ejemplo. -Indicaciones para la próxima clase.	-PC -Video Beam -HDMI -USB -Cuadernos -Videos -Power point -Documentos. -Sala de	-Trabajo en clase. -Trabajo de consulta. -Puesta en común. -Ilustraciones. -Informe de lectura. -Exposiciones. -Talleres finales. -Ejercicios prácticos en el PC. -Actividades complementarias	-Propositivo: Diseña presentaciones educativas haciendo uso de herramientas virtuales.

				Sistemas.		
2	INFORMATICA	Identificar las herramientas de Google	<ul style="list-style-type: none"> -Explicación: Observar desde internet diferentes páginas webs. -Analizar desde la pagina principal de GOOGLE los comandos de programación que se usan para ver lo que nos muestran. -Analizar algunos programas que nos facilitan la creación de páginas webs. -Ejercicio de repaso. 		<ul style="list-style-type: none"> -Trabajo en clase. -Trabajo de consulta. -Puesta en común. -Ilustraciones. -Informe de lectura. -Exposiciones. -Talleres finales -Ejercicios prácticos en el PC. -Actividades complementarias 	-Propositivo: Construye contenido virtual basado en el uso de aplicaciones web.
3	INFORMATICA	Desarrollar una pagina web en las herramientas de Google.	<ul style="list-style-type: none"> -Explicación del tema: como crear una página web en WIX con sus herramientas y pasos. -Ejercicio de la clase: Vamos a realizar una pagina web como se los indique -Calificar el trabajo de la clase. -Dar la información para el protocolo 		<ul style="list-style-type: none"> -Trabajo en clase. -Trabajo de consulta. -Puesta en común. -Ilustraciones. -Informe de lectura. -Exposiciones. -Talleres finales -Ejercicios prácticos en el PC. -Actividades complementarias 	-Interpretativo: Reconoce los conceptos aprendidos en la presentación de un trabajo escrito o virtual en un área diferente a informática.
4	INFORMATICA	Aprender herrmaientas basicas para edtiar videos	<ul style="list-style-type: none"> -Ejercicio de la clase: Vamos a realizar una página web como se los indique -Calificar el trabajo de la clase. -Dar la información para el protocolo. 		<ul style="list-style-type: none"> -trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Ejercicios prácticos en el PC. -Actividades complementarias 	
SEMANA INSTITUCIONAL RECESO DE LOS ESTUDIANTES						
5	INFORMATICA	Aprender las herramientas para hacer videos en CANTASSIA	<ul style="list-style-type: none"> -Ejercicio de la clase: Vamos a realizar una página web como se los indique -Calificar el trabajo de la clase. -Dar la información para el protocolo. 		<ul style="list-style-type: none"> -trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Ejercicios prácticos en el PC. -Actividades complementarias 	

6	INFORMATICA	Aprender las herramientas para hacer videos en CANTASSIA	<ul style="list-style-type: none"> - Autoevaluación del área. -Evaluación de los temas vistos en el periodo. -Dar la información para el protocolo y revisión del cuaderno de los que llevamos. -Organizar las notas pendientes y ajustes. 		<ul style="list-style-type: none"> -trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Ejercicios prácticos en el PC. -Actividades complementarias 	
7	INFORMATICA	Realizar las actividades planeadas para la clase.	<ul style="list-style-type: none"> -Ajustes de notas pendientes. -Coevaluación del área. -Tiempo libre en la clase de Informática repasando lo visto en el periodo 		<ul style="list-style-type: none"> -trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Ejercicios prácticos en el PC. -Actividades complementarias 	
8	INFORMATICA	Realizar las actividades planeadas para la clase.	<ul style="list-style-type: none"> -Ajustes de notas pendientes. -Coevaluación del área. -Tiempo libre en la clase de Informática repasando lo visto en el periodo 		<ul style="list-style-type: none"> -trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Ejercicios prácticos en el PC. -Actividades complementarias 	
9	INFORMATICA	Realizar el rotulo del CUARTO PERIODO y el plan de área del periodo	<ul style="list-style-type: none"> -Ajustes de notas pendientes -A.C.A -Refuerzos de final de año 			
10	INFORMATICA	Realizar el rotulo del CUARTO PERIODO y el plan de área del periodo	<ul style="list-style-type: none"> -Ajustes de notas pendientes -A.C.A -Refuerzos de final de año 			

CRITERIOS VALORATIVOS

1. Desarrollo de guías.
2. Desarrollo de talleres.
3. Desarrollo de competencias mediante los ejercicios planteados.
4. Manejo eficiente y eficaz del trabajo en el aula de sistemas.
5. Elaboración de trabajos aplicados a la tecnología.
6. Planteamiento y resolución de problemas en situaciones diferenciadas.

CRITERIOS EVALUATIVOS ACTITUDINALES

1. Presenta con responsabilidad los implementos y herramientas necesarias para el desarrollo de las clases.
2. Asiste con puntualidad y muestra actitud positiva frente los compromisos propuestos en clase.
3. Desarrolla los compromisos escolares propuestos para la casa en forma responsable y puntual.
4. Demuestra actitudes positivas y respetuosas en la sala de sistemas.

INFORME PARCIAL				INFORME FINAL					
Actividades de proceso 90 %				Actividades de proceso 90 %			Actitudinal 10 %		
Descripción de la actividad y fecha				Descripción de la actividad y fecha			Autoeva.	Coeva.	
INFORMATICA: REVISION DE LA ACTIVIDAD PREVIA DEL PERIODO SEMANA 2	INFORMATICA: REVISION DE LAS ACTIVIDADES Y DEBERES Y PROTOCOLOS SEMANA 3 Y 4 - 5			ACTIVIDADES DE LOS TEMAS PROPUESTOS SEMANA 6- 7	ACTIVIDAD FINAL DEL PERIODO Y REVISION DE LOS PROTOCOLOS SEMANA 8			AUTOEVALUACION DEL AREA SEMANA 9	COEVALUACION DEL AREA SEMANA 9